

EVK-Liiga 20.-21.9.2008 Ylämyllyn RC-rata, Joensuu

1. Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen tulee suorittaa netissä osoitteessa www.jokkis.net 1.9.2008 klo 16.00 mennessä. Ilmoittautumismaksu 250e maksetaan pankkitilille 577005-4176853 / Joensuun UA 3.9. mennessä, viitteenä joukkueen nimi.

Ilmoittautumisesta tulee selvittää seuraavat asiat:

1. Jäsenseuran nimi
2. Joukkueen nimi
3. Kaksi joukkueen johtajaa
4. Seuran tilinumero
5. Joukkueen kuljettajien tunnukset, nimet, kilpailulisenssien numerot sekä seurat.

Kilpailuun otetaan mukaan 28 joukkuetta ilmoittautumisjärjestyksessä.

2. Joukkueen kuljettajat

Joukkueeseen tulee nimetä vähintään (7) ja enintään kymmenen (10) kuljettajaa.

Joukkueeseen voidaan nimetä kuljettaja, jolla ei ole kilpailulisenssissään joukkueen ilmoittavan seuran nimeä ja numeroa. Ko. kuljettajat voivat edustaa liigaotteluissa kyseistä joukkuetta ja sen ilmoittanutta seuraa. Muulloin he edustavat ”kilpailijalisenssiseuraansa”.

Joukkueeseen voidaan nimetä myös sellaisia kuljettajia, jotka eivät ilmoittautumisen päättymishetkellä ole sääntöjen mukaisia kuljettajia (ei ole lisenssiä). Heidän tulee olla sinä kilpailupäivänä, jolloin he ajavat joukkueessa, sääntöjen mukaisia kuljettajia.

Ilmoittautumisen päättymisen jälkeen kuljettajia ei saa enää vaihtaa.

3. Joukkueen johtajat

Joukkueeseen nimetään kaksi (2) joukkueen johtajaa. Heillä tulee olla voimassaoleva JM-tutkintokortti tai rataleima sekä toisella tulee olla voimassaoleva toimitsijalisenssi, vähintään nopeus III.

Joukkueen johtaja toimii joukkueen ja kuljettajien ilmoittajan edustajana.

Joukkueen johtaja ei voi toimia joukkueessaan kuljettajana eikä joukkueen kuljettaja joukkueen johtajana.

Joukkueen johtaja tekee ja allekirjoittaa joukkueen puolesta mahdolliset vastalauseet, ei kuljettajat.

Mikäli joukkueen johtaja on estynyt toimimaan tehtävässään liigakilpailussa, tulee seuran ilmoittaa järjestäjälle uusi joukkueen johtaja vähintään viikkoa ennen liigakilpailua. Uuden joukkueen johtajan tulee täyttää joukkueen johtajalle asetetut vaatimukset.

4. Mainokset, värit ja numerot

4.1. Mainosmääräykset

Liigaan osallistuvissa autoissa on oltava tuulilasin yläreunaan kiinnitettävä seuran nimitarra. Se voi sisältää mainoksen, mikäli mainos ei häiritse seuran nimen luettavuutta.

Muu auton pinta-ala, lukuun ottamatta etupellistä alaa 50x50cm, joka varataan järjestäjän käyttöön, on kuljettajien ja joukkueen omassa käytössä.

Kilpailun järjestäjä voi laittaa joukkueiden autoon yhden mainoksen. Mainoksen paikka tulee sovittaa kunkin joukkueen kanssa erikseen. Mikäli järjestäjän mainos on ristiriidassa joukkueen oman mainoksen kanssa, voi joukkue vapautua järjestäjän mainoksesta suorittamalla kilpailun järjestäjälle ylimääräisen 500 euron mainoksesta vapautumismaksun.

4.2. Liigavärit

Jokaisen liigaotteluun osallistuvan auton suositellaan olevan maalattu joukkueelle hyväksytyin liigavärein. Joukkueen liigavärien hyväksyy järjestäjä.

4.3. Kilpailunumerot

Joukkueet numeroidaan järjestäjän toimesta.

Takasivuikkunaan auton molemmille puolille tulee joukkueen numero (korkeus vähintään 28cm, leveys vähintään 3cm) sekä kuljettajatunnus (korkeus vähintään 20 cm, leveys vähintään 2cm).

Takalasiin tulee joukkueen numero (korkeus vähintään 15cm) sekä kuljettajatunnus (korkeus vähintään 10cm). Näiden numeroiden ja tunnusten leveys on vähintään 2cm.

Kuljettajapuoleisen ”etuajovalon” kohdalle tulee kuljettajan kuljettajatunnus (korkeus vähintään 20cm, leveys vähintään 2cm).

Numerot ja kirjaimet ovat mustia valkoisella pohjalla ja niiden tulee olla puhdistettuna kuljettajan tullessa lähtönsä.

Kuljettajatunnuksina käytetään kirjaimia: A E H K L N R S T X.

5. Joukkueiden liigapaperit

Järjestävä seura lähettää kilpailijoille liigapaperit.

6. EVK-liigan otteluohjelma

Liiga ajetaan kerrasta poikki systeemillä yhtenä viikonloppuna (20.-21.9.)

7. Ajokaaviot

Speedway tyyppinen ajotapa, jossa ajetaan määrättyjen ajokaavioiden mukaan. Ottelun ajojärjestys on vuoroittainen erä.

EVK-Liigan lopullinen ajokaavio päätetään ilmoittautumisen päätyttyä.

8. Pistelasku

Jokaisessa lähdössä jaetaan pisteitä seuraavasti: Voittaja 7, toinen 5, kolmas 4, neljäs 3, viides 2, kuudes ja seitsemäs 1 piste.

Keskeyttäminen ja ajosuorituksen hylkääminen on aina 0 pistettä. Keskeyttäneeksi katsotaan kuljettaja, joka ei ole saapunut maaliin kahden (2) minuutin kuluessa ko. lähdön voittajan maaliin tulosta tai ellei hän ole aloittanut viimeistä kierrosta ennen kuin lähdön voittaja ylittää maalilinjan.

Mikäli väli/jälkikatsastuksessa löydetään sääntöjen vastainen auto, menettää joukkue kaikki ko.autolla hankitut pisteet ja lisäksi joukkue menettää sakkona 10 pistettä. Muiden joukkueiden pisteitä ei nosteta tällaisessa tapauksessa.

Saavutetut joukkueen pisteet ratkaisevat ottelun voittajan ja muut sijoitukset.

Kaikissa tasapisteratkaisuissa ratkaisevat lähtövoitot, lähtöjen toiset sijat, lähtöjen kolmannet sijat jne.

9. Kilpailun johtaminen

Kilpailua johtaa kilpailun johtaja normaalin kansallisen kilpailun tavoin.

10. Tuomaristo

Kilpailun tuomaristo toimii normaalin kansallisen kilpailun tuomariston tavoin.

11. Järjestäjän informaatio

Kilpailun järjestäjä lähettää joukkueenjohtajille tietoa mm: seuraavista asioista:

Ajo-ohjeet kilpailupaikalle, ratatiedot, kilpailun aikataulu, tiedot majoitusmahdollisuuksista jne.

12. Ilmoittautuminen kilpailupaikalla, esikatsastus ja osallistumismaksut

Joukkueen johtaja jättää 15 min ennen joukkueen esikatsastusaikaa allekirjoittamansa koko joukkueen ilmoittautumislomakkeen kilpailutoimistoon.

Tämän jälkeen käy kukin kuljettaja jättämässä henkilökohtaisen ilmoittautumislomakkeen sekä esittää sääntöjen määräämät asiakirjat.

Katsastusaikataulu laaditaan kaikille joukkueille erikseen huomioiden matkojen pituudet.

Kullekin kuljettajalle on nimettävä oma auto, jonka vaihtaminen em.ilmoittautumisen jälkeen on kielletty. Pysäköintivarikolla saa olla vain kilpailun esikatsastuksessa hyväksytyt autot.

Huom! EVK-liigassa on käytössä vain etu- tai kardaanimivetoiset autot.

Kuljettaja, jonka auto on hylätty esikatsastuksessa, ei voi osallistua kilpailuun.

13. Puutteellisuudet ilmoittautuessa

Mikäli joukkue ilmoittautuu otteluun varsinaisten kuljettajien tai autojen osalta vajaalukuisena tai joukkueen johto ei ole sääntöjen mukainen, sakotetaan joukkueen ilmoittajaa 100 euroa / puuttuvat kuljettaja, auto tai joukkueenjohtaja. Maksu suoritetaan EVK-liigan järjestäjälle.

Mikäli joukkue ei saavu otteluun EVK-liigan ilmoittautumisen jälkeen, sakotetaan joukkuetta 300 euroa. Lisäksi joukkue suljetaan JM-liigasta, eikä joukkue, ko.joukkueeseen ilmoitetut kuljettajat ja joukkueen johtaja voi osallistua seuraavana vuonna JM-liigaan.

14. Lähdön keräilyalue

Paikka, johon seuraavaksi lähtevä lähtö kokoontuu edellisen lähdön siirryttyä lähtöviivalle.

Kuljettajan avustajat saavat tulla keräilyalueelle.

Keräilyalueen etureuna = lähtöalueen alkaminen.

Lähtöalueen alkamisraja on merkittävä selvästi kilvillä sekä viivalla.

Auton etupyörien ylitettyä ko. rajana, katsotaan sen osallistuneen ko. lähtöön.

Kuljettajan varusteet tulee olla paikallaan ja kiinnitettynä siirryttäessä lähtöalueelle.

15. Lähtöalue

Lähtöalue alkaa kyltistä ja rajoittuu lähtöviivaan.

Avustajat eivät saa olla lähtöalueella.

Rata yksi (1) on takaa katsottuna vasemmanpuoleinen rata.

Kuljettajien on siirryttävä lähdön keräilyalueelta lähtöalueelle viimeistään kahden (2) minuutin kuluessa edellisen lähdön voittajan maaliintulosta, tai tauon jälkeen valon syttymisen jälkeen.

Merkkinä kahdesta (2) minuutista on lähtöalueen välittömässä läheisyydessä vilkkuva valo. Vilkkuväli voidaan sammuttaa heti, kun kaikkien joukkueiden autot ovat siirtyneet lähtöalueelle.

Mikäli kuljettajan varusteita puuttuu tai auto ei ole teknisesti kunnossa, voidaan se sääntöjen mukaisesti poistaa lähtöalueelta. Tässä tapauksessa ei toista kuljettajaa oteta tilalle ja ajokerta merkitään poistetulle kuljettajalle.

Ellei kuljettaja viimeistään kahden (2) minuutin kuluessa valon sytyttyä siirry lähtöviivalle, suljetaan hänet ko.lähdöstä.

Jos lähtöalueella olevan joukkueen auton lisäksi lähtöalueen rajan ylittää toinen saman joukkueen auto, on tämän auton osallistuttava seuraavaan lähtöön.

16. Lähdön pituus

Lähdön pituus on 2 kierrosta.

17. Kuljettajien käyttö

Liigaotteluun joukkue ilmoittaa seitsemän – kymmenen (7-10) kuljettajaa.

Kuljettajille ei ole ennakoon merkitty henkilökohtaista ajopaikkaa, vaan joukkueen johtaja valitsee kulloinkin ajavan kuljettajan. Otteluun ilmoitettu kuljettaja saa osallistua enintään kuuteen (6) lähtöön kilpailun eri osissa.

Virheellisen kuljettajan käyttö = liikaa lähtöihin osallistumisia. Seuraamus virheellisestä kuljettajan käytöstä on kymmenen (10) pisteen menetys, sekä sen lisäksi virheellisestä lähdöstä saatujen pisteiden menetys. Muiden joukkueiden ko. lähdössä saavuttamat pisteet eivät muutu.

Poikkeuksena JM-luokan liputussääntöön, joukkueenjohtaja voi ajattaa kuljettajaa, joka on saanut ko. kilpailussa mustan lipun. Mikäli kuljettaja saa kilpailussa toisen mustan lipun tai hänet suljetaan kilpailusta muusta syystä, menettää hän ko. lähdöstä tai tapahtumaa edellisestä lähdöstä saamansa pisteet. Lisäksi joukkueelta vähennetään 10 pistettä. Muiden joukkueiden saavuttamat pisteet eivät ko. tapauksessa muutu.

Sulkeminen kilpailusta tuomariston toimesta. Tämä ilmenee tuomariston päätöksestä.

Vara-autopaikalla saa olla joukkueesta vain yksi kuljettaja kerralla. Tämä kuljettaja lähtee joko ajamaan ko. erän johonkin lähtöön tai erän päätyttyä varikkopaikalleen. Lähtöön ajamaan menneen kuljettajan paikalle saa sijoittaa toisen kuljettajan. Vara-autopaikalla käyneellä kuljettajalla on autossaan viimeksi käytetyt renkaat alla. Sellaista kuljettajaa, jolla ajokerrat ovat jo täynnä, ei voi sijoittaa vara-autopaikalle. Liputuskaavio on JM-Liigassa seuraava:

MV = mustavalkoinen lippu ja M = musta lippu. M = kilpailun johtaja hylkää ajosuorituksen lähdöstä.
2 x M = tuomaristo sulkee kilpailusta.

$MV + MV = M$

$MV + M + MV$ tai $M = 2 \times M$

$M + MV + MV$ tai $M = 2 \times M$

18. Uusittava lähtö

Vain punaisella lipulla keskeytetty lähtö voidaan uusita. Lähtö tulee uusita välittömästi.

Lähtöä uusittaessa punaisen lipun jälkeen, ei kuljettajaa, jonka kaadon tai onnettomuuden vuoksi punaista lippua käytettiin, saa turvallisuussyistä osallistua uusittavaan lähtöön. Uusittava eli keskeytetty lähtö lasketaan hänelle osallistumiskerraksi ja hänet katsotaan keskeyttäneeksi. Hänen tilallaan ei saa käyttää toista kuljettajaa.

Samoin menetellään niiden kuljettajien kohdalla, jotka saivat mustan lipun ko. lähdössä., heidän ajosuoritus on hylätty ja kuljettajaa ei saa vaihtaa. Lähtö lasketaan hänelle osallistumiskerraksi.

Muut kuljettajat saa uusittavaan lähtöön vaihtaa ja ko. lähdön ajokerta merkitään heille.

Muut liputukset ja päätökset ovat voimassa niitä saaneilla kuljettajilla.

19. Tauot

Tauoista ilmoitetaan ajokaavioiden julkaisun yhteydessä.

20. Palkinnot

EVK-liigassa palkinnot jaetaan seitsemälle parhaalle.

21. Ostotarjous

Käytössä on normaali ostotarjoussääntö. Ostotarjouksen voi tehdä kilpailuun hyväksytyistä autoista. Kaikki katsastuksessa hyväksytyt autot ovat myynnissä, riippumatta siitä, onko niillä ajettu yhtään lähtöä.

Ostotarjousrahat jaetaan seuraavasti. Kilpailun järjestäjälle jää 30%, loput jaetaan kolmen parhaan kesken.

Rahat maksetaan kyseisten seurojen ilmoittamalle pankkitilille kolmen (3) päivän kuluessa kilpailusta. Tervetuloa kilpailemaan Joensuuhun!